

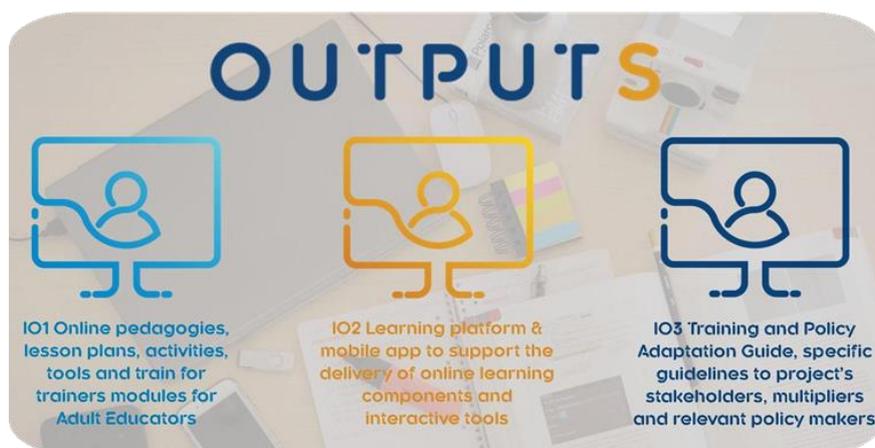
Proyecto Erasmus+ DigitA - KA2 Asociaciones Estratégicas en el Ámbito de la Educación de Personas Adultas



“Desarrollo de capacidades de los formadores de adultos para cumplir con el Marco Europeo para la Competencia Digital Docente (DigCompEdu)”

OBJETIVO PRINCIPAL DEL PROYECTO

El objetivo principal del proyecto es ampliar y desarrollar las competencias de los formadores de adultos y otro personal que presta asistencia a este alumnado en diversos sectores y actividades, teniendo como base el Marco de Competencias Digitales de la CE. Tenemos la intención de lograr este objetivo mediante la promoción de pedagogías y métodos innovadores para la enseñanza, el aprendizaje y la evaluación que ayuden a los educadores y estudiantes a utilizar las tecnologías digitales de manera creativa, colaborativa y eficiente.



IO1: Pedagogía en línea, planes de estudio, actividades, herramientas y módulos de capacitación para formadores de adultos

IO2: Plataforma de aprendizaje y aplicación móvil para el apoyo de la prestación de actividades en línea y herramientas interactivas

IO3: Guía de Formación y Adaptación de Políticas, pautas específicas para interesados en el proyecto, multiplicadores y decisores políticos

¿CUÁLES SON LAS NOVEDADES?

REUNIÓN DE LANZAMIENTO

Los socios del proyecto celebraron la primera reunión del proyecto el 17 de enero de 2020 en Atenas, Grecia.

La finalidad principal de la reunión de lanzamiento era definir las próximas tareas y planificar las sesiones futuras, establecer la estrategia de comunicación, el plan del proyecto y los plazos. Se aprovechó la reunión para establecer los métodos de desarrollo de la investigación y el cronograma, la estrategia para garantizar la calidad del proyecto y, además, comentar el contexto tecnológico y su puesta en valor para la implementación exitosa del proyecto. La reunión garantizó que todos los socios comprendieran y acordaran claramente su papel y función en el proyecto, así como sus responsabilidades de información y registro.

La próxima reunión de socios se llevará a cabo en Chipre, en agosto de 2020.



INFORME DE CARENCIAS Y ANÁLISIS DE NECESIDADES. INVESTIGACIÓN NACIONAL

Durante el mes de enero de 2020, cada socio del proyecto elaboró un informe basado en la investigación de las carencias y el análisis de necesidades realizado en sus países. Los socios integraron luego los informes nacionales en un documento general (Informe de Carencias y Análisis de Necesidades) que resume las necesidades y las carencias en el marco de DigCompEdu. Esta comparación dio lugar a una descripción específica de las necesidades que deben abordarse a través del proyecto **DigitA** y los objetivos generales de aprendizaje.



NOTICIAS DE LOS SOCIOS DEL PROYECTO: "OLYMPIC TRAINING & CONSULTING LTD"



"OLYMPIC TRAINING & CONSULTING LTD" (OT) es una empresa con sede en Grecia que ofrece formación profesional, aprendizaje permanente, intervenciones sociales a personas vulnerables, orientación, asesoramiento empresarial y servicios análogos desde 1995, tanto a nivel nacional como europeo.

La compañía opera en todo el país fomentando la inversión en recursos humanos para un desarrollo profesional y empresarial más rápido, así como para combatir la exclusión social.

OT es uno de los ocho socios oficiales del proyecto DigitA, siendo el responsable del primer resultado intelectual previsto, que consiste en cartografiar las competencias digitales de los formadores de adultos en Europa, y en crear módulos de formación en línea para dichos formadores con el fin de alinear sus habilidades en el Marco DigComp.

Actualmente, OT coordina y participa como socio en varios proyectos del programa Erasmus+ cofinanciados por la Comisión Europea.

Durante los últimos meses, además de en diversos proyectos, la compañía ha estado trabajando en las actividades del proyecto "BioS: Digital Skills on Computational Biology", creado en 2018 por 13 organizaciones de 8 países de la Unión Europea.



La aspiración detrás de este proyecto era desarrollar herramientas capaces de ayudar a los médicos y profesionales de la salud a enfrentar de manera efectiva los desafíos concurrentes en los servicios, políticas y sistemas de salud de la UE. Para ello, se ha desarrollado un curso de aprendizaje en línea que se ofrece de forma gratuita desde febrero de 2020. El curso integra los últimos avances en el campo de la Biología Computacional / Bioinformática, que pueden aplicarse inmediatamente en el entorno clínico.

¡800 médicos y profesionales de la salud ya se han inscrito en el curso BioS!

El curso BioS ha sido posible gracias a la financiación del programa Erasmus+ Alianzas para el Conocimiento.

Para unirse a las redes sociales del Proyecto BioS y estar conectado con una comunidad global de Bioinformáticos, visite las siguientes páginas:

- [BioS Facebook](#)
- [BioS Twitter](#)
- [BioS YouTube](#)

El curso aún está abierto para inscripciones [aquí](#).

SOCIOS DEL PROYECTO



Erasmus+

AGENZIA
NAZIONALE
INDIRE

Este proyecto se financia con el apoyo del programa Erasmus+ de la Unión Europea. El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación de los contenidos que refleje únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.